

MODUŁ MP3

DEXON

JMP 10



DEXON POLAND Sp. z o.o.
ul. Klonowa 2
Bierzglinek
62-300 Września
tel. 061 43 89 116, 061 43 89 123
fax. 061 43 89 167
e-mail: speakers@dexon.pl

Środki ostrożności

Prosimy o uważne zapoznanie się z treścią tej instrukcji przed podłączeniem urządzenia. Postępowanie zgodnie z podanymi zasadami umożliwi pełne wykorzystanie jego zalet oraz zapewni długotrwałą eksploatację. Szczególnie istotne jest przestrzeganie zasad bezpiecznego użytkowania.



Zasady bezpiecznego użytkowania:

- JMP10 to urządzenia wymagające wmontowania do odpowiedniej wnęki w centrali lub obudowie przystosowanej do ich montażu,
- naprawy oraz wszelkie manipulacje wewnątrz urządzenia mogą być wykonywane wyłącznie przez pracowników serwisu,
- nie wolno wkładać jakichkolwiek przedmiotów do wnętrza urządzenia,
- w przypadku awarii należy odłączyć urządzenie i wymontować z obudowy,
- nie należy używać urządzenia w pomieszczeniach o dużej wilgotności,
- należy instalować z dala od źródeł pól magnetycznych,
- nie należy ustawiać centrali blisko źródeł ciepła,
- należy zapewnić warunki wentylacji,
- nie wolno zdejmować obudowy bez uprzedniego odłączenia zasilania



1. Opis ogólny

Moduł JMP 10 jest kolejnym elementem do zabudowy w centralach nagłośnieniowych Jedia. Jest to całkowicie niezawodne źródło dźwięku /nie zawiera elementów mechanicznych/ do stosowania przy nagłośnieniu obiektów. Łatwe nagrywanie muzyki, komunikatów oraz możliwość kopiowania plików MP3 z komputera. Możliwość montażu dodatkowej karty pamięci o pojemności do 512 MB co umożliwi odtwarzanie dźwięku przez około 100 godzin (32 kb/s) lub 36 godzin (128 kb/s).

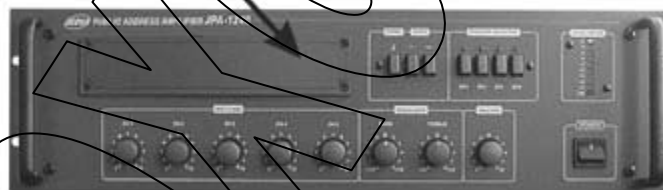
- interfejs USB dla transferu plików między PC i modułem
- pojemność pamięci wbudowanej 64MB
- czas zapisu: 68 minut (128 KHz), 108 minuty (80 KHz), 272 minuty (32 KHz) /na pamięci wewnętrznej - wbudowanej/
- wejście liniowe do nagrania ze źródła dźwięku np. CD
- funkcje: powtórzenia, EQ, wyciszanie, zapis A->B, kasowanie
- wysokiej jakości pamięć umożliwiająca 1000k cykli kasowania

2. Specyfikacja

- możliwość montażu karty compact flash CF 8 - 512 MB
- format nagrania: MP3 koder/dekoder i ADPCM
- wybór jakości: Mp3:128 kHz, 80 kHz, 32 kHz
ADPCM: 8 kHz
- gniazdo wejściowe: USB
- gniazdo do nagrywania: liniowe - Jack 6,3mm, mikrofonowe - Jack 3,5 mm
- wszystkie funkcje klasycznego CD: play, stop, pauza, przeszukiwanie utworu
- stereofoniczny
- zaprogramowany equalizer: pop / classic / rock / jazz
- pasmo przenoszenia: 20 Hz - 14 kHz
- zasilanie 8 - 12 V DC, 170 mA
- wymiary: 195 x 40 x 130 mm
- waga: 590 g

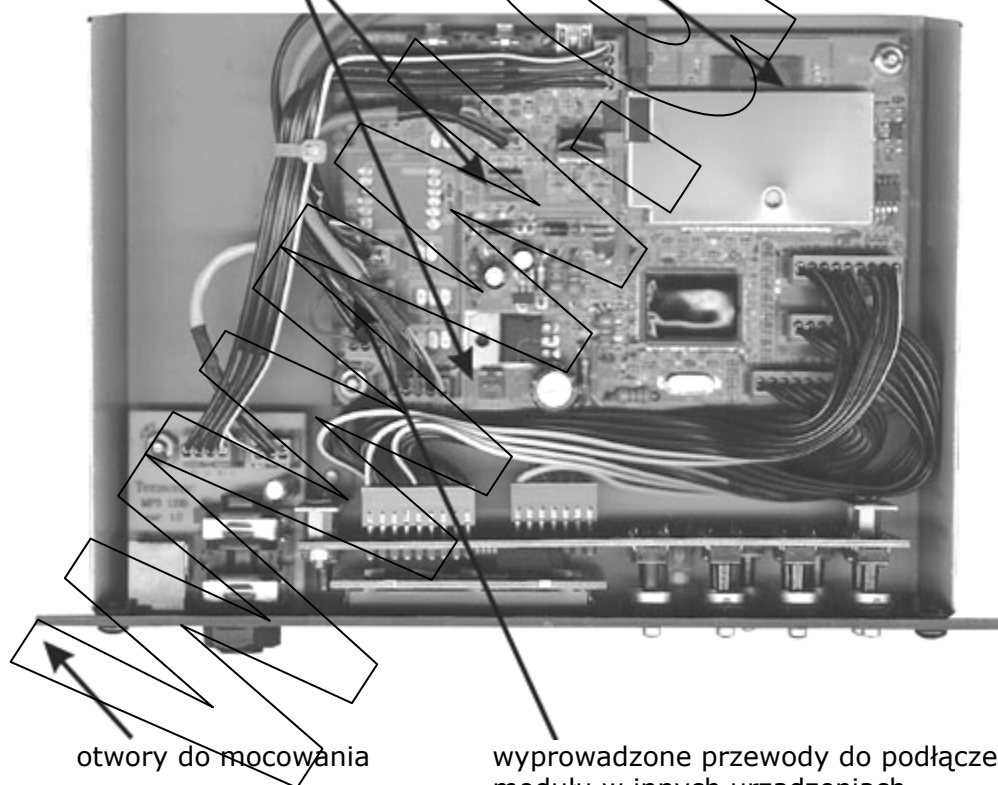
3. Montaż modułu w centralach JEIL.

1. Odłączyć zasilanie, następnie odkręcić 4 wkręty mocujące zaślepkę w centrali.
2. Wyjąć zaślepkę i przyklejony do niej przewód podłączyć do przewodu będącego w komplecie z modułem. Przewód ten jest zakończony podwójnym i potrójnym gniazdem. Należy je podłączyć do styków pokazanych na rysunku poniżej.



konektory do
podłączenia central
JEIL JPA, MOBILE

gniazdo do pamięci
compact flash CF



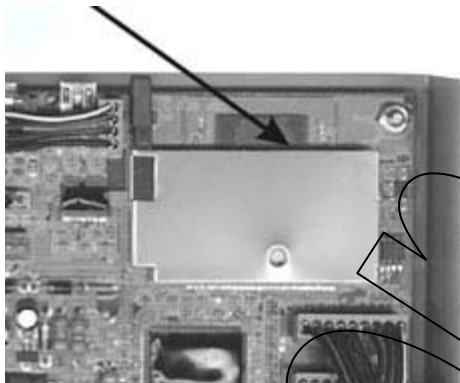
otwory do mocowania

wyprowadzone przewody do podłączenia
modułu w innych urządzeniach
wyjście stereo, zasilanie

3. Włożyć moduł do centrali i przykręcić 4 wkrętami.

4. Montaż karty CF

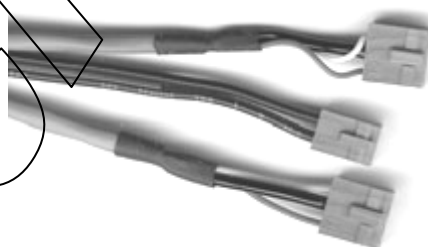
1. Na rysunku wskazane miejsce służy do montażu karty compact flash CF o maksymalnej pojemności 512 MB.



2. Wyjęcie karty umożliwia czarny przycisk.

5. Montaż modułu w innych urządzeniach.

1. Przewód:
 - **Zielony** - wejście stereo
 - czerwony - kanał prawy
 - biały - kanał lewy
 - czarny - masa
 - **Niebieski** - wyjście stereo:
 - czerwony - kanał prawy
 - biały - kanał lewy
 - czarny - masa
 - **Czarny** - zasilanie
 - z nadrukiem + 12 V
 - bez nadruku - masa



6. Instalacja sterowników.

1. W komplecie znajdują się sterowniki na CD do instalacji w systemach Windows 9x, można je również wykorzystać dla innych wersji Windows, np. XP.
2. Uruchomić program w9xdriver.exe z CD.
3. Wybrać język instalacji. Zostanie zainstalowany sterownik Accfastmp3.
4. Następnie podłączyć moduł JMP 10 za pomocą kabla USB do komputera i włączyć zasilanie modułu.
5. Zrestartować komputer.
6. Od tego momentu podłączony moduł jest "widziany" przez komputer jako dwa dyski wymienne. Jeden dysk odpowiada pamięci wewnętrznej, drugi karcie pamięci CF. Pliki MP3 można kopiować bezpośrednio do wybranego dysku. Pojemność dysku - pamięci wewnętrznej 64 MB oraz na karcie CF zależne od pojemności karty max. 512 MB.
7. Po skopiowaniu plików do modułu można odłączyć przewód USB.
8. Istnieje również możliwość skopiowania pliku z modułu do komputera. Np. po nagraniu komunikatu na moduł za pomocą mikrofonu skopiować go do komputera.

7. Obsługa modułu.

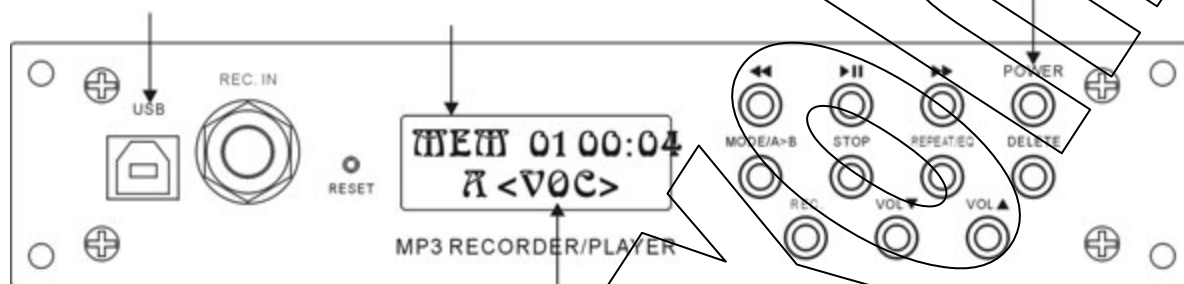
Uruchomienie.

Nacisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy przycisk "POWER".

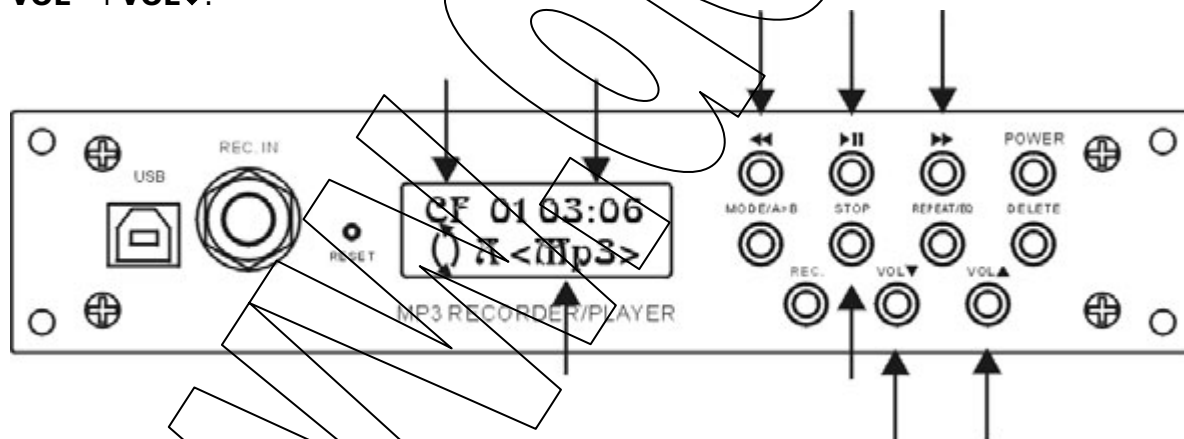
Podłączyć przewód USB do modułu i komputera i wgrać pliki.

W przypadku gdy nie ma karty CF należy wgrać na pamięć wewnętrzną wtedy na wyświetlaczu będzie napis "MEM". Jeśli jest karta CF wtedy urządzenie będzie korzystało z niej i na wyświetlaczu będzie napis: "CF".

Możliwy jest zapis w formacie MP3 i ADPCM. W zależności od wybranego formatu na wyświetlaczu będzie napis "Mp3" dla formatu MP3 lub "VOC" dla formatu ADPCM klasycznego niezakodowanego formatu.

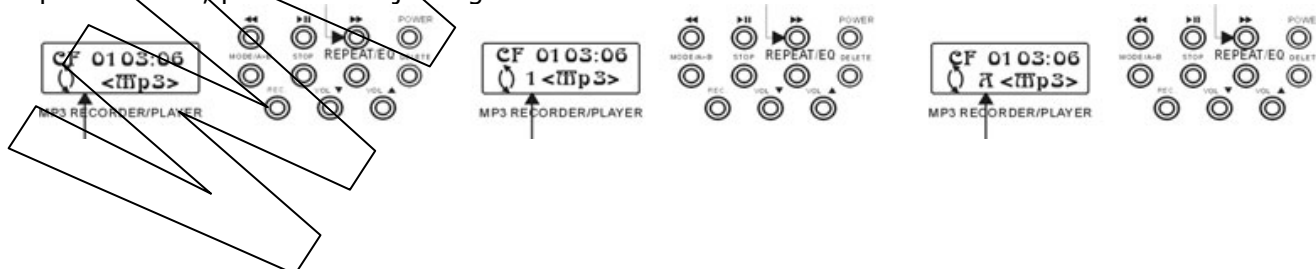


Przycisk ► uruchamia odtwarzanie. Przejście do kolejnego utworu umożliwiają przyciski ◀◀ i ▶▶, przewijanie ◀◀ i ▶▶, które należy nacisnąć i przytrzymać, przycisk || - pauza, a zatrzymanie odtwarzania przyciskiem **STOP**. Wyświetlacz pokazuje czas utworu, informacje o wyborze pamięci MEM/CF, oraz o typie Mp3/Voc. Głośność reguluje się za pomocą przycisków **VOL▲** i **VOL▼**.



Powtarzanie.

Krótkie naciśnięcie przycisku **REPEAT/EQ** umożliwia przejście do funkcji powtarzania: bez powtarzania, powtarzanie jednego utworu lub całości.



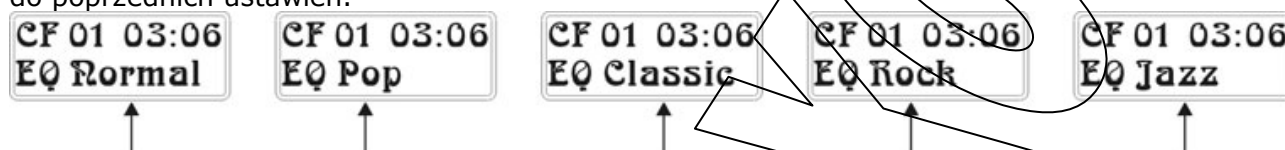
Powtarzanie fragmentu.

Funkcja ta umożliwia powtarzanie wybranego fragmentu nagrania. Należy nacisnąć przycisk **MODE/A>B** aby „zaznaczyć” początek fragmentu, następnie na końcu fragmentu należy ponownie nacisnąć przycisk **MODE/A>B**. Ponowne jego naciśnięcie spowoduje przejście do normalnego odtwarzania.



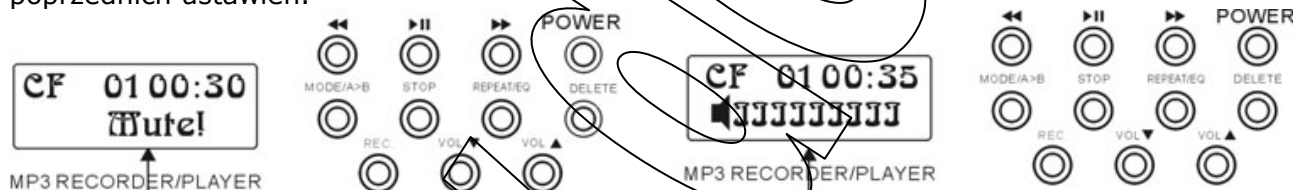
Equalizer.

Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku **REPEAT/EQ** przez dwie sekundy umożliwia przejście do opcji zaprogramowanego equalizera: pop, classic, rock, jazz. Przycisk **STOP** umożliwia powrót do poprzednich ustawień.



Wyciszanie.

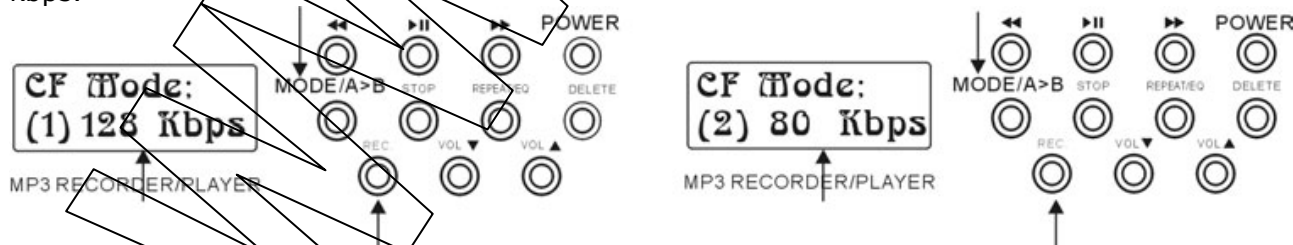
Krótkie naciśnięcie przycisku **POWER** spowoduje wyciszenie odtwarzanej muzyki i na wyświetlaczu pojawi się Mute. Ponowne naciśnięcie przycisku **POWER** umożliwi powrót do poprzednich ustawień.



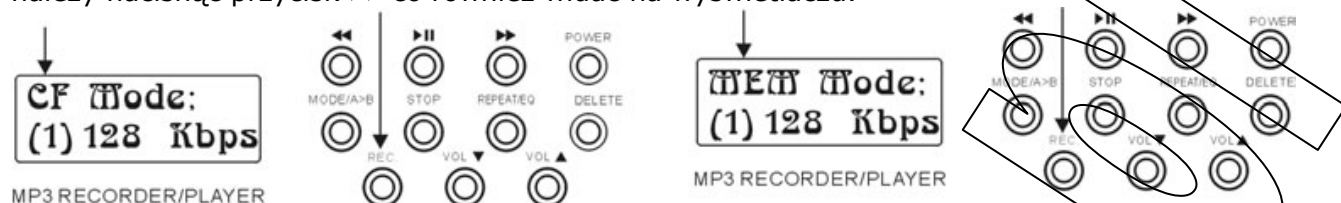
Nagrywanie.

Naciśnięcie przycisku **REC.** spowoduje nagranie nieskompresowanego dźwięku, który zajmuje dużą ilość pamięci, na wyświetlaczu pojawi się "VOC".

Naciśnięcie i przytrzymanie przez 3 sekundy przycisku **REC.** umożliwi przejście do trybu nagrywania skompresowanego /zajmującego wiele mniej miejsca/ dźwięku MP3. Na wyświetlaczu widnieje napis "Mp3". W tym trybie przy pomocy przycisku **MODE** można wybrać kompresję - jakość dźwięku w krokach 128 kbps / 80 kbps / 32 kbps. Im mniejszy parametr kbps tym gorsza jakość dźwięku ale mniejsza wielkość pliku. Najwyższa jakość jest przy 128 kbps.



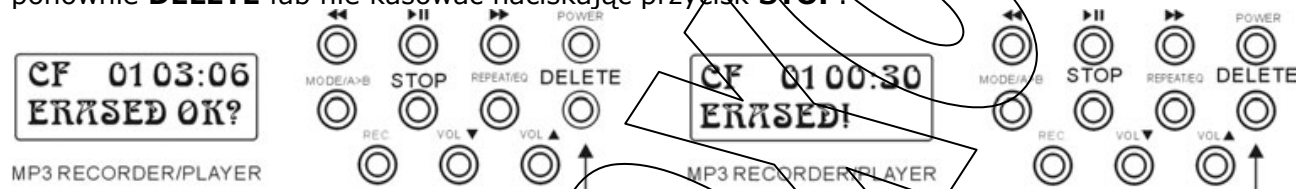
Jeśli trzeba wybrać miejsce, na której karcie będzie zapisane /pamięć wbudowana, karta CF/ należy nacisnąć przycisk **▶▶** co również widać na wyświetlaczu.



Powyższy tryb nagrywania dotyczy źródeł podłączonych do gniazda Jack 6,3 mm na przedniej ścianie lub za pośrednictwem podłączenia wewnętrznego (zielony przewód). Nagrywanie kończy się po naciśnięciu przycisku **STOP**.

Kasowanie.

Przy pomocy przycisków **◀◀** i **▶▶** wybrać ścieżkę, którą chcemy skasować. Nacisnąć przycisk **DELETE** po wyświetleniu komunikatu "ERASED OK?" należy potwierdzić skasowanie naciskając ponownie **DELETE** lub nie kasować naciskając przycisk **STOP**.



Błędy.

W przypadku problemów z pracą urządzenia, jego "zablokowaniu się" należy cienkim przedmiotem np. spinaczem nacisnąć przycisk **RESET**. Następnie ponownie włączyć urządzenie przyciskiem **POWER**.

8. Wyposażenie.

- | | |
|--|--------|
| 1. JMP 10 | 1 szt. |
| 2. przewód USB | 1 szt. |
| 3. przewód do podłączenia w centralach Jell | 1 szt. |
| 4. sterowniki dla Windows na CD | 1 szt. |
| 5. instrukcja obsługi wraz z kartą gwarancyjną | 1 szt. |

Karta gwarancyjna

Towar:

JMP 10

Data sprzedaży:

1. Sprzedawca gwarantuje sprawne działanie sprzętu w okresie 12 miesięcy od daty sprzedaży.
2. Ujawnione w tym okresie wady będą usuwane bezpłatnie w terminie 14 dni roboczych od dnia dostarczenia przez klienta uszkodzonego sprzętu w oryginalnym opakowaniu fabrycznym razem z czytelnie wypełnionym oryginałem karty gwarancyjnej do miejsca, w którym zakupiono sprzęt lub siedziby firmy DEXON Poland.
3. Naprawa gwarancyjna nie obejmuje czynności obsługi, do wykonania, których zobowiązany jest użytkownik we własnym zakresie i na własny koszt, na przykład: zainstalowanie sprzętu, sprawdzenie działania, wymiana bezpieczników itp.
4. Gwarancją nie są objęte:
 - a) mechaniczne uszkodzenia sprzętu i wywołane nimi wady;
 - b) uszkodzenia i wady wynikłe na skutek:
 - niewłaściwego lub niezgodnego z instrukcją użytkowania lub instalacji,
 - niewłaściwych parametrów sieci zasilającej,
 - samowolnych napraw (dokonanych przez użytkownika lub inne nieupoważnione osoby), przeróbek i zmian konstrukcyjnych,
 - uszkodzenia powstałego w czasie transportu realizowanego przez klienta,
5. Uszkodzenie plomby powoduje utratę praw gwarancyjnych.
6. Niewypełniona karta gwarancyjna uniemożliwia wykonania napraw z tytułu gwarancji. Jakiegokolwiek poprawki w karcie gwarancyjnej powodują utratę praw gwarancyjnych.

Podpis i pieczęćka sprzedawcy:

Naprawy w ramach gwarancji:
